

Appel à Manifestation d'Intérêt 2026

Mobilisation de stagiaires en design
(École de Condé) au service des projets
de recherche amU



date de publication : 13 avril 2026

date limite de dépôt : 12 mai 2026 12h00 (heure de Paris)

Table des matières

1. Contexte	2
2. Profils disponibles	2
3. Objectifs scientifiques et valorisation	3
4. Conditions et modalités	3
5. Critères de sélection des projets	3
6. Modalités de réponse	4
7. Finalité	4

1. Contexte

Dans une logique de renforcement des collaborations art-science-technologie, cinq stagiaires issus de l'École de Condé (design 3D, design 2D, game design, design interactif) peuvent être mobilisés (entre juin et septembre 2026) pour contribuer à des projets de recherche portés par des équipes d'amU. Le présent Appel à Manifestation d'Intérêt vise à identifier des projets de recherche susceptibles d'intégrer ces profils créatifs afin de soutenir le développement de prototypes, dispositifs immersifs, supports de médiation, environnements interactifs ou outils visuels au service de questions scientifiques.

2. Profils disponibles

Les stagiaires pourront intervenir notamment sur :

- Design 3D : modélisation d'environnements, objets scientifiques, visualisation de données, VR/AR.
- Design 2D / Graphisme : identité visuelle de projet, supports de communication scientifique, schématisation avancée.
- Game design : mécaniques interactives, scénarisation d'expériences immersives, serious games.
- Design interactif / UX : conception d'interfaces, parcours utilisateurs, prototypage.

3. Objectifs scientifiques et valorisation

L'intégration de ces profils vise à :

- Développer des prototypes ou démonstrateurs.
- Favoriser la médiation scientifique et l'impact sociétal.
- Soutenir les démarches de valorisation (preuve de concept, pré-maturation).

Les projets intégrant ces stagiaires devront expliciter :

- La question de recherche concernée.
- La valeur ajoutée du design dans le protocole ou le dispositif.
- Les livrables attendus (prototype, environnement 3D, interface, dispositif expérimental, etc.).
- Le cadre d'encadrement scientifique.

4. Conditions et modalités

- Accueil au sein d'une équipe de recherche amU de début juin à fin septembre 2026.
- Désignation d'un référent scientifique.
- Intégration dans une dynamique de projet existant ou en émergence.
- Durée et calendrier à préciser selon les contraintes pédagogiques.

5. Critères de sélection des projets

Les manifestations d'intérêt seront évaluées par un enseignant de l'École de Condé et les étudiants en design concernés, sur :

1. La clarté de la problématique scientifique.
2. La pertinence de l'apport du design.
3. La faisabilité technique dans le temps imparti.
4. Le potentiel de valorisation ou d'impact (scientifique, sociétal, technologique).

6. Modalités de réponse

Les équipes intéressées sont invitées à transmettre leurs candidatures avec les documents afférents décrits ci-dessous à **patrick.sainton@univ-amu.fr** :

1 - un document word incluant :

- Titre du projet
- Responsable scientifique
- Description synthétique (1 page max)
- Profil(s) design souhaité(s)
- Livrables envisagés
- Calendrier prévisionnel

2 - Un support Power Point de 4 diapositives afin de faciliter la présentation des projets devant les étudiants.

7. Finalité

Cet AMI a pour ambition de structurer des collaborations concrètes entre recherche et création, en mettant les compétences en design au service de problématiques scientifiques innovantes et de leur valorisation.